

**Candidatura N. 1078880****33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza****Sezione: Anagrafica scuola****Dati anagrafici**

Denominazione	I.C.'L. PIRANDELLO - S.G.BOSCO'
Codice meccanografico	TPIC81800E
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	PIAZZA ADDOLORATA N.1
Provincia	TP
Comune	Campobello Di Mazara
CAP	91021
Telefono	092447674
E-mail	TPIC81800E@istruzione.it
Sito web	iccampobellodimazara.edu.it
Numero alunni	882
Plessi	TPAA81801B - SCU7OLA INFANZIA "LIVATINO" TPAA81803D - SCUOLA INFANZIA "COLLODI" TPAA81804E - SCUOLA INFANZIA "DE AMICIS" TPAA81805G - SCUOLA INFANZIA "SAN G.BOSCO" TPAA81806L - SCUOLA INFANZIA "MONTESSORI" TPEE81801L - PLESSO "LIVATINO" TPEE81802N - PLESSO "DE AMICIS" TPEE81803P - PLESSO "SAN GIOVANNI BOSCO" TPIC81800E - I.C.'L. PIRANDELLO - S.G.BOSCO' TPMM81801G - S.M. "L. PIRANDELLO" C/BELLO

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1078880 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Op op, cavalcando	€ 4.873,80
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Un cavallo per amico	€ 4.873,80
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Un mare di giochi	€ 6.133,80
Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni	Il territorio si fa scuola	€ 4.873,80
Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni	Un mare di risorse	€ 6.133,80
Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni	Ascolta il mare	€ 6.133,80
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 33.022,80

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	Fra storie scritte, lette, ascoltate	€ 6.133,80
Competenza multilinguistica	Let's speak English	€ 6.133,80
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Imparo con le stem	€ 6.133,80
Competenza digitale	Un robot per amico	€ 6.133,80
Competenza digitale	Programma il futuro	€ 6.133,80
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Arte e cultura	€ 6.133,80
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 36.802,80

Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: SCUOLA D' ESTATE

Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none">- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia;- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;- Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.
Codice CUP	G19I22000330001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Op op, cavalcando	€ 4.873,80
Un cavallo per amico	€ 4.873,80
Un mare di giochi	€ 6.133,80
Il territorio si fa scuola	€ 4.873,80
Un mare di risorse	€ 6.133,80
Ascolta il mare	€ 6.133,80
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 33.022,80

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: Op op, cavalcando

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	Op op, cavalcando
Descrizione modulo	<p>L'educazione equestre è da considerarsi un'esperienza corporea e psicologica che consente ad ogni soggetto di acquisire nuove competenze verso l'autonomia, recupero e miglioramento della socializzazione. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica intende</p> <ul style="list-style-type: none"> - favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione; - ridurre lo stress e l'ansia attraverso il movimento corporeo; - migliorare la percezione del proprio corpo nello spazio e nel tempo; - potenziare la definizione degli schemi motori di base e delle capacità coordinative; - favorire l'autoconsapevolezza, la fiducia in sé stessi, il coraggio, la determinazione, l'accettazione dei propri limiti per superarli ed integrarli nella propria personalità; - conoscere le norme del vivere civile, del rispetto dell'altro e del confronto come mezzo di crescita. <p>Verranno privilegiate le seguenti metodologie:</p> <p>Didattical aboratoriale Role playing Learning by doing Outdoor Training</p> <p>La scansione delle attività sarà accompagnata da una costante attività di MONITORAGGIO e di VALUTAZIONE del processo basata sul metodo osservativo. Verranno somministrati test di ingresso per una valutazione iniziale, test intermedi e finali.</p>
Data inizio prevista	13/06/2022

Data fine prevista	30/09/2022
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	TPMM81801G
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Op op, cavalcando

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					4.873,80 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico
Titolo: Un cavallo per amico

Dettagli modulo

Titolo modulo	Un cavallo per amico
----------------------	----------------------

Descrizione modulo	<p>L'educazione equestre è da considerarsi un'esperienza corporea e psicologica che consente ad ogni soggetto di acquisire nuove competenze verso l'autonomia, recupero e miglioramento della socializzazione. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica intende</p> <ul style="list-style-type: none"> - migliorare la percezione del proprio corpo nello spazio e nel tempo; - potenziare la definizione degli schemi motori di base e delle capacità coordinative; - favorire l'autoconsapevolezza, la determinazione, l'accettazione dei propri limiti per superarli ed integrarli nella propria personalità; - favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione; - ridurre lo stress e l'ansia attraverso il movimento corporeo; - conoscere le norme del vivere civile, del rispetto dell'altro e del confronto come mezzo di crescita. <p>Verranno privilegiate le seguenti metodologie: Didattica laboratoriale Role playing Learning by doing Outdoor Training</p> <p>La scansione delle attività sarà accompagnata da una costante attività di MONITORAGGIO e di VALUTAZIONE del processo basata sul metodo osservativo. Verranno somministrati test di ingresso per una valutazione iniziale, test intermedi e finali.</p>
Data inizio prevista	13/06/2022
Data fine prevista	30/09/2022
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	TPIC81800E
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Un cavallo per amico

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					4.873,80 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: Un mare di giochi

Dettagli modulo

Titolo modulo	Un mare di giochi
Descrizione modulo	<p>Lo sport individuale e/o di squadra fa bene per il miglioramento dello stato emotivo degli alunni. Si cresce anche attraverso la capacità di gioire insieme per una vittoria e di soffrire insieme e di supportarsi ed aiutarsi dopo una sconfitta. Questo allenamento alla gestione e partecipazione al gruppo aiuta di conseguenza a gestire meglio i piccoli conflitti che si presentano nel vivere quotidiano e ad affrontare i problemi con più ottimismo. Il laboratorio intende offrire agli allievi l'opportunità di praticare con divertimento e soddisfazione giochi acquatici e da spiaggia.</p> <p>Obiettivi Sviluppare e potenziare le competenze espressive, comunicative e relazionali Migliorare la percezione del proprio corpo nello spazio e nel tempo Potenziare la definizione degli schemi motori di base e delle capacità coordinative Favorire l'autoconsapevolezza, la fiducia in sé stessi, il coraggio, la determinazione, l'accettazione dei propri limiti, Conoscere le norme del vivere civile, del rispetto dell'altro e del confronto come mezzo di crescita.</p> <p>Verranno privilegiate le seguenti metodologie: Didattica laboratoriale Role playing Problem solving Brain-storming Learning by doing Outdoor Training</p> <p>A fine percorso si concluderà con "Giochi senza frontiere... in spiaggia" con gare individuali e a squadre. La scansione delle attività sarà accompagnata da una costante attività di MONITORAGGIO e di VALUTAZIONE</p>
Data inizio prevista	13/06/2022
Data fine prevista	30/09/2022
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	Altre
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Un mare di giochi

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	18	1.260,00 €

Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					6.133,80 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni

Titolo: Il territorio si fa scuola

Dettagli modulo

Titolo modulo	Il territorio si fa scuola
Descrizione modulo	<p>Proposta progettuale mirata ad educare alunni e studenti al rispetto e all'applicazione attiva e consapevole dell'articolo 9 della Costituzione</p> <p>La Repubblica promuove lo sviluppo della cultura, tutela il paesaggio e il patrimonio storico e artistico della nazione.</p> <p>Il laboratorio intende fornire agli studenti gli strumenti per poter leggere e interpretare i monumenti storici del territorio attraverso visite guidate che consentiranno un coinvolgimento attivo e immersivo con la possibilità di riprodurre quanto visto in modo originale, utilizzando tecniche e strumenti digitali.</p> <p>OBIETTIVI</p> <ul style="list-style-type: none"> -promuovere nuove esperienze alla scoperta dell'ambiente circostante; -educare alla conoscenza ed al rispetto del patrimonio storico-artistico nelle sue diverse manifestazioni e stratificazioni attraverso il confronto con altre civiltà -suscitare il piacere dell'esplorazione, la capacità di osservazione, di analisi, di lettura di un'opera d'arte e comprenderne il collegamento con la storia del territorio; - sviluppare la dimensione estetica e critica; - favorire il fare, il pensiero creativo, l'elaborazione, l'invenzione; - integrare diverse potenzialità e abilità ai fini di un risultato comune; - stimolare il senso civico <p>Metodologie: cooperative learning, brainstorming, ricerca – azione, learning by doing, peer-learning.</p> <p>La scansione delle attività sarà accompagnata da una costante attività di MONITORAGGIO e di VALUTAZIONE del processo basata sul metodo osservativo. Verranno somministrati test di ingresso per una valutazione iniziale, test intermedi e finali.</p>
Data inizio prevista	13/06/2022
Data fine prevista	30/09/2022
Tipo Modulo	Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni
Sedi dove è previsto il modulo	TPIC81800E
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Il territorio si fa scuola

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
------------	---------------	------------------	-----------------	----------	--------------	--------------

Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					4.873,80 €

Elenco dei moduli

Modulo: Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni

Titolo: Un mare di risorse

Dettagli modulo

Titolo modulo	Un mare di risorse
Descrizione modulo	<p>Con questo progetto didattico offriremo agli alunni la possibilità di conoscere l'ambiente marino aiutandoli a comprendere l'importanza della diversità, l'impatto che l'uomo ha sull'ambiente naturale e la responsabilità che abbiamo tutti noi di preservare l'equilibrio degli ecosistemi.</p> <p>Il percorso prevede attività di apprendimento e sperimentazione, escursioni sul territorio finalizzati a sviluppare abilità pratiche e manuali, di osservazione e conoscenza "sul campo" dei cicli biologici dei vegetali e degli animali.</p> <p>OBIETTIVI:</p> <ul style="list-style-type: none"> - stimolare consapevolezza e responsabilità sull'impatto che i comportamenti individuali hanno sull'ambiente; - informare sulle norme comportamentali da adottare per preservare i delicati equilibri dell'ecosistema; - incoraggiare la partecipazione attiva nella tutela del territorio attraverso un approccio critico ai problemi. <p>Le attività verranno presentate con un sistema misto di proiezioni, contenuti multimediali, e giochi didattici interattivi. Verranno effettuate escursioni sul territorio, ricerche, esperimenti, conversazioni, interviste.</p> <p>La METODOLOGIA di lavoro scelta è quella della ricerca-azione che supportata dai contenuti - e il contenuto conta! - consente di lavorare sull'ambiente, nell'ambiente, per l'ambiente e attivare quindi conoscenza, coinvolgimento, responsabilità.</p> <p>Si valorizzerà un approccio di tipo globale all'ambiente, impostando laboratori didattici in cui gli allievi potranno trovare stimoli per la ricerca, la riflessione, la sperimentazione, la soluzione di problemi.</p> <p>La scansione delle attività sarà accompagnata da una costante attività di MONITORAGGIO e di VALUTAZIONE. Verranno somministrati test di ingresso, verifiche in itinere e finali.</p>
Data inizio prevista	13/06/2022
Data fine prevista	30/09/2022
Tipo Modulo	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni
Sedi dove è previsto il modulo	TPIC81800E
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Primaria

Numero ore	30
------------	----

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Un mare di risorse

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	18	1.260,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					6.133,80 €

Elenco dei moduli

Modulo: Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni

Titolo: Ascolta il mare

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	Ascolta il mare

Descrizione modulo	<p>Il modulo prevede attività di apprendimento vissute a contatto diretto con il mare: le coste, la flora e la fauna, le specie protette, i mestieri, la tonnara, il centro di ricerca</p> <p>Il progetto intende:</p> <ul style="list-style-type: none"> incrementare le conoscenze sull'ecosistema mare; stimolare consapevolezza e responsabilità sull'impatto che i comportamenti individuali hanno sull'ambiente; informare sulle norme comportamentali da adottare per preservare i delicati equilibri dell'ecosistema spiaggia; motivare e approfondire la conoscenza e il rispetto del territorio; incoraggiare la partecipazione attiva nella tutela del territorio attraverso un approccio critico ai problemi. <p>Metodologie</p> <p>Le STEM consentono di insegnare agli studenti il pensiero computazionale concentrandosi sulle applicazioni del mondo reale in un'ottica di problem solving. Ciò che differenzia lo studio delle STEM dalla scienza tradizionale è il differente approccio. Viene mostrato agli studenti come il metodo scientifico possa essere applicato alla vita quotidiana.</p> <p>Le attività verranno presentate con un sistema misto di proiezioni, contenuti multimediali, e giochi didattici interattivi.</p> <p>Verranno effettuate escursioni sul territorio, ricerche, esperimenti, conversazioni, interviste. Si valorizzerà un approccio di tipo globale all'ambiente, impostando laboratori didattici in cui gli allievi potranno trovare stimoli per la ricerca, la riflessione, la sperimentazione, la soluzione di problemi.</p> <p>La scansione delle attività sarà accompagnata da una costante attività di MONITORAGGIO e di VALUTAZIONE del processo. Verranno somministrati test di ingresso per una valutazione iniziale delle conoscenze degli alunni in merito alle tematiche presenti nel progetto, verifiche in itinere e finali.</p>
Data inizio prevista	31/05/2022
Data fine prevista	30/09/2022
Tipo Modulo	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni
Sedi dove è previsto il modulo	TPIC81800E
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Ascolta il mare

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	18	1.260,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					6.133,80 €

Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: A SCUOLA DI COMPETENZE

Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none">- Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base;- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti;- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.
Codice CUP	G19I22000340001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Fra storie scritte, lette, ascoltate	€ 6.133,80
Let's speak English	€ 6.133,80
Imparo con le stem	€ 6.133,80
Un robot per amico	€ 6.133,80
Programma il futuro	€ 6.133,80
Arte e cultura	€ 6.133,80
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 36.802,80

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Fra storie scritte, lette, ascoltate

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	Fra storie scritte, lette, ascoltate

Descrizione modulo	<p>Il laboratorio intende sviluppare le competenze letterarie attraverso esercizi di lettura e riscrittura fino alla rielaborazione multimediale. L'evoluzione della scrittura in ambiente digitale consente la scrittura collaborativa, l'organizzazione di gruppi di lettura, anche in digitale.</p> <p>Lo storytelling, l'arte di narrare, si rivela uno strumento efficace per favorire i processi cognitivi, offrire un approccio multidisciplinare in grado di fare leva su diversi stili di apprendimento e stimolare gli studenti nel processo di apprendimento.</p> <p>OBIETTIVI</p> <p>Sviluppare il piacere di scrivere giocando con le parole e con i testi.</p> <p>Acquisire tecniche di lettura e scrittura creativa</p> <p>Acquisire strumenti alternativi per l'apprendimento della lingua italiana attraverso un approccio creativo ai testi narrativi.</p> <p>Sviluppare conoscenze e competenze linguistiche scritte e comunicative</p> <p>Apprendere tecniche e strumenti volti all'uso consapevole della parola narrata.</p> <p>Perfezionare il possesso della lingua madre attraverso l'uso finalizzato</p> <p>Favorire la fruizione tra gli allievi incentivando l'ascolto, la comunicazione, il rispetto delle idee altrui, il confronto con gli altri, l'originalità e la capacità di collaborazione.</p> <p>METODOLOGIE</p> <p>La scelta metodologica è rivolta ad un approccio comunicativo pertanto sarà di tipo ludico – comunicativo, basato cioè sul principio del "learning by doing".</p> <p>Verranno privilegiati</p> <ul style="list-style-type: none"> ricerca-azione Cooperative learning E-learning Simulazione role playing <p>La scansione delle attività sarà accompagnata da una costante attività di MONITORAGGIO e di VALUTAZIONE. Verranno somministrati test di ingresso, verifiche in itinere e finali.</p>
Data inizio prevista	13/06/2022
Data fine prevista	31/12/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	TPIC81800E
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Fra storie scritte, lette, ascoltate

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	18	1.260,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					6.133,80 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: Let's speak English

Dettagli modulo

Titolo modulo	Let's speak English
Descrizione modulo	<p>La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera. Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.</p> <p>Obiettivi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • sollecitare interesse e curiosità verso l'apprendimento della lingua straniera • incoraggiare alla collaborazione e alla cooperazione tra coetanei e non • favorire un apprendimento significativo e gratificante, attraverso l'utilizzo di tutti i canali sensoriali • stimolare l'apprendimento naturale, mediante un approccio ludico • permettere all' alunno di acquisire maggiore sicurezza e fiducia nelle proprie capacità comunicative <p>Metodologie</p> <p>Ci avvaliamo di una didattica comunicativa e laboratoriale che attraverso il brainstorming, il circle time, il cooperative learning, la ricerca azione, privilegia l'apprendimento attraverso il gioco, il fare, il coinvolgimento emotivo, la scoperta, l'interazione e il dialogo con i compagni. L'approccio alla lingua avviene attraverso attività multidisciplinari di role play, canto, lettura e scrittura. Tali attività forniscono all' allievo una visione globale dell'inglese e permettono di sviluppare un'ottima competenza nelle 4 abilità linguistiche di listening, speaking, reading e writing; una padronanza della lingua sia parlata che scritta.</p> <p>La scansione delle attività sarà accompagnata da una costante attività di MONITORAGGIO e di VALUTAZIONE.</p>
Data inizio prevista	13/06/2022
Data fine prevista	31/12/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	TPMM81801G
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Let's speak English

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €

Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	18	1.260,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					6.133,80 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: Imparo con le stem

Dettagli modulo

Titolo modulo	Imparo con le stem
Descrizione modulo	<p>Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico.</p> <p>Obiettivi</p> <p>Interpretare, descrivere e simbolizzare la realtà utilizzando consapevolmente il linguaggio e gli strumenti matematici</p> <p>Organizzare, argomentare e rielaborare le conoscenze con l'utilizzo di linguaggi logici e procedure informatiche</p> <p>Acquisire un metodo di indagine fondato sull'osservazione, la problematizzazione, la ricerca e la sperimentazione di strategie risolutive</p> <p>Rappresentare graficamente dati matematici con l'uso delle nuove tecnologie</p> <p>Riconoscere, rappresentare e risolvere problemi con l'uso di diverse tecniche.</p> <p>Metodologie</p> <p>Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.</p> <p>La valutazione delle competenze verrà effettuata mettendo in "azione" l'alunno di fronte ad un compito di realtà, concreto e significativo nel quale egli mobilerà conoscenze, abilità e capacità personali. Verranno somministrati test d'ingresso ed effettuate verifiche intermedie e finali.</p>
Data inizio prevista	13/06/2022
Data fine prevista	31/12/2022
Tipo Modulo	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	TPMM81801G
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Imparo con le stem

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	18	1.260,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					6.133,80 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale
Titolo: Un robot per amico

Dettagli modulo

Titolo modulo	Un robot per amico
Descrizione modulo	<p>L'acquisizione delle competenze digitali deve iniziare in giovane età e continuare per tutta la vita. I ragazzi sono utenti di Internet, app e giochi, ma devono anche conoscere meglio le strutture e gli algoritmi di base e diventare creatori e leader digitali". Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.</p> <p>Obiettivi :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sviluppare il pensiero computazionale in contesti reali - Sviluppare la creatività, il pensiero divergente, la capacità di analisi e sintesi per ideare e realizzare modelli risolutivi a problemi complessi - Sviluppare la manualità, la motricità fine - Sviluppare autonomia operativa, spirito collaborativo e competitivo - Sviluppare la capacità di analizzare, trovare soluzioni, trasformarli in algoritmi. <p>Verrà privilegiata una metodologia attiva di tipo laboratoriale, Learning by doing, che mira a coinvolgere mani e mente, si proporranno attività finalizzate alla realizzazione di progetti di macchine o congegni automatici. L' allievo sarà guidato procedere autonomamente applicando il problem posing ed il problem solving a contesti reali. Il Brainstorming sarà molto utile per far emergere le idee e favorire tutti gli aspetti legati alla creatività che sono fondamentali nella progettazione di un robot. Attraverso il Cooperative learning ogni componente del gruppo avrà possibilità di operare concretamente, assumendosi la responsabilità del proprio lavoro consapevole che il successo o l'insuccesso di un componente condiziona il risultato dell'intero gruppo.</p> <p>La scansione delle attività sarà accompagnata da una costante attività di MONITORAGGIO e di VALUTAZIONE di processo e di prodotto.</p>
Data inizio prevista	13/06/2022
Data fine prevista	31/12/2022
Tipo Modulo	Competenza digitale

Sedi dove è previsto il modulo	TPMM81801G
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Un robot per amico

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	18	1.260,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					6.133,80 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza digitale
Titolo: Programma il futuro

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	Programma il futuro

Descrizione modulo	<p>Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici. L'idea progettuale del modulo consiste nell'avvicinare gli alunni all'utilizzo della robotica educativa, del pensiero computazionale e del coding in situazioni concrete .</p> <p>Obiettivi :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sviluppare il pensiero computazionale mediante attività didattiche di coding strutturate e progettate; - Acquisire ed utilizzare le basi della programmazione visuale ad oggetti o coding mediante attività unplugged e plugged applicate a situazioni reali in un contesto di apprendimento; - Progettare e realizzare un proprio prodotto programmabile con kit di robotica educativa quali Lego Wedo 2.0; - Compiere e sperimentare le prime astrazioni di eventi ordinati; - Verificare la correttezza del proprio pensiero divergente e convergente; - Facilitare la narrazione di storie e rappresentare lo spazio esplorato. <p>Verrà privilegiata una metodologia attiva di tipo laboratoriale, Learning by doing, che mira a coinvolgere mani e mente, si proporranno attività finalizzate alla realizzazione di progetti di macchine o congegni automatici. L' allievo sarà guidato procedere autonomamente applicando il problem posing ed il problem solving a contesti reali. Il Brainstorming sarà molto utile per far emergere le idee e favorire tutti gli aspetti legati alla creatività che sono fondamentali nella progettazione di un robot. Attraverso il Cooperative learning ogni componente del gruppo avrà possibilità di operare concretamente, assumendosi la responsabilità del proprio lavoro consapevole che il successo o l'insuccesso di un componente condiziona il risultato dell' intero gruppo.</p> <p>La scansione delle attività sarà accompagnata da una costante attività di MONITORAGGIO e di VALUTAZIONE</p>
Data inizio prevista	13/06/2022
Data fine prevista	31/12/2022
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	TPIC81800E
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Programma il futuro

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	18	1.260,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					6.133,80 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: Arte e cultura

Dettagli modulo

Titolo modulo	Arte e cultura
Descrizione modulo	<p>Il laboratorio intende fornire agli studenti gli strumenti per poter leggere e interpretare un'opera d'arte contemporanea, anche attraverso la sua riproducibilità e reinterpretazione in chiave creativa.</p> <p>Obiettivi</p> <ul style="list-style-type: none"> - educare alla conoscenza ed al rispetto del patrimonio storico-artistico nelle sue diverse manifestazioni e stratificazioni -suscitare il piacere dell'esplorazione, la capacità di osservazione, di analisi, di lettura di un'opera d'arte e comprenderne il collegamento con la storia del territorio; -sviluppare la dimensione estetica e critica; -favorire il fare, il pensiero creativo, l'elaborazione, l'invenzione; -promuovere stili cooperativi; -integrare diverse potenzialità e abilità ai fini di un risultato comune; - stimolare il senso civico -incrementare le capacità di raccordo con altri ambiti disciplinari rilevando come nell'opera d'arte confluiscono, emblematicamente, aspetti e componenti dei diversi campi del sapere (umanistico, scientifico e tecnologico). <p>La metodologia utilizzata favorisce un rapporto dinamico con l'arte, attraverso visite guidate per l'analisi diretta delle opere esposte nei musei, nelle mostre o in altri luoghi del territorio, per un coinvolgimento attivo e immersivo dello studente, offrendo anche la possibilità di riprodurle, in modo originale, utilizzando tecniche e strumenti digitali.</p> <p>La scansione delle attività sarà accompagnata da una costante attività di MONITORAGGIO e di VALUTAZIONE</p>
Data inizio prevista	13/06/2022
Data fine prevista	31/12/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	TPIC81800E
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Arte e cultura

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	18	1.260,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €



	TOTALE					6.133,80 €
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
SCUOLA D' ESTATE	€ 33.022,80
A SCUOLA DI COMPETENZE	€ 36.802,80
TOTALE PROGETTO	€ 69.825,60

Avviso	33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza(Piano 1078880)
Importo totale richiesto	€ 69.825,60
Massimale avviso	€ 70.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	31/05/2022 11:29:10
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Op op. cavalcando</u>	€ 4.873,80	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Un cavallo per amico</u>	€ 4.873,80	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Un mare di giochi</u>	€ 6.133,80	

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni: <u>Il territorio si fa scuola</u>	€ 4.873,80	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni: <u>Un mare di risorse</u>	€ 6.133,80	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni: <u>Ascolta il mare</u>	€ 6.133,80	
	Totale Progetto "SCUOLA D' ESTATE"	€ 33.022,80	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Fra storie scritte, lette, ascoltate</u>	€ 6.133,80	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Let's speak English</u>	€ 6.133,80	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Imparo con le stem</u>	€ 6.133,80	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Un robot per amico</u>	€ 6.133,80	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Programma il futuro</u>	€ 6.133,80	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Arte e cultura</u>	€ 6.133,80	
	Totale Progetto "A SCUOLA DI COMPETENZE"	€ 36.802,80	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 69.825,60	€ 70.000,00